Draw Geo

# Descrição

O DrawGeo é um jogo casual baseado na posição do jogador e no conceito de caça ao tesouro para plataformas que corram Android, com recurso a Wi-fi/3G e GPS.   
Os jogadores são transportados para um mundo virtual onde podem deixar pequenos desenhos associados a palavras pré-definidas, na posição geográfica em que se encontram. Ao fazê-lo o jogador que o desenhou e o jogador que adivinhar o desenho ganham pontos que lhes permite subir no ranking e desbloquear novas funcionalidades.   
Ao adivinhar os desenhos dos outros jogadores, o jogador tem também a possibilidade de substituir esse desenho por um seu.

O DrawGeo tira partido da natureza competitiva do ser humano para estimular os jogadores a adivinhar o maior número de desenhos e a participar ativamente no jogo, deixando também os seus desenhos espalhados pelo mundo. Para estimular ainda mais este aspeto, irão existir desafios adicionais que dificultarão a tarefa do jogador. O desenho feito por outro jogador poderá não estar imediatamente disponível para ser adivinhado mediante a presença nas coordenadas corretas, estando apenas disponível depois de ser dada resposta a um enigma adicional que será relacionado com o local onde o desenho está colocado.

O objetivo principal do jogo é aliar uma componente virtual com o mundo real, num jogo com uma curva de aprendizagem reduzida, sendo que o utilizador poderá desfrutar do jogo conhecendo ao mesmo tempo novos lugares e explorando zonas que outros jogadores acharam interessantes e onde colocaram previamente um desafio.

# Instruções de instalação

Para instalar o Draw Geo deve possuir um dispositivo com o sistema operativo Android. Deve então copiar o ficheiro DrawGeo.apk para o seu dispositivo móvel, garantindo que tem a permissão para instalar aplicações de fontes externas. Basta executar o ficheiro para que o jogo seja instalado e esteja pronto para jogar.

# Instruções de utilização

Para jogar deve garantir que possui uma ligação ativa à Internet. Para além disso, deve permitir a localização por Wi-Fi, ou então ativar a localização via GPS do dispositivo. Deve possuir também uma conta Google associada ao telemóvel, ou alternativamente uma conta Facebook. Esta serve como identificação de cada jogador na aplicação.

Se estiverem cumpridos estes pré-requisitos, poderá desfrutar completamente do Draw Geo. O uso da aplicação é bastante intuitivo:

**Botões físicos**

* Back - retrocede para a atividade anterior;
* Home - sai da aplicação, colocando-a em *background*;
* Menu - abre o menu de contexto, se existente.

**Interação com o ecrã**

Dependendo da situação, o ecrã será utilizado para diferentes ações. Quando o jogador entra na aplicação, o acesso a todas as funcionalidades será feito com recurso ao toque único.

Se não for possível mostrar toda a informação no ecrã, o *scroll* é também o padrão dos dispositivos, consistindo no movimento do dedo na direção contrária ao sentido que pretende ver a informação.

Quando o utilizador está a inserir um novo desenho, será mostrado uma tela em branco e o processo de desenho será feito através do movimento natural dos dedos, como numa tela real.

# Grupo de trabalho

O grupo é constituído por:

Hélder Alexandre dos Santos Moreira – 080509170  
 Carlos Tiago da Rocha Babo – 080509118  
 José Pedro Neto dos Santos Marques – 080509087  
 Felipe de Souza Schmitt - 080509160